

# Computación se Muestra

## 2010

El InCo realiza **Computación se Muestra**, la primera MUESTRA DE PROYECTOS DE FIN DE CARRERA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN de la Udelar. El objetivo principal es promover el trabajo de los estudiantes realizado en los proyectos de fin de carrera

Esta muestra, además de permitirle a los estudiantes presentar el trabajo realizado a las empresas invitadas, autoridades universitarias y a la prensa, tiene premios a los mejores trabajos. La evaluación la realiza un tribunal formado por docentes y profesionales destacados.

La evaluación se realiza en base a una visita que realiza el tribunal al stand donde cada grupo expone su proyecto. El tribunal juzgará en base a lo que se vea en el stand, y a las preguntas que realizará al grupo. Los principales aspectos a evaluar por el tribunal son: pertinencia del proyecto, impacto, metodología desarrollada, alcance de los resultados obtenidos y presentación. Se considerará la capacidad de comunicación y presentación de un problema a un público amplio.

### ¿CÓMO PARTICIPAR?

Si sos estudiante o egresado que defendió su proyecto de grado en los últimos cinco años, puedes participar de la muestra. La organización brindará un panel/stand, una mesa y una toma schuko. Habrá acceso a Internet WiFi para aquellos expositores que lo requieran.

El grupo deberá hacer uso del panel para colocar información como: nombre de los integrantes del grupo, nombre del proyecto, nombres de los supervisores y un breve resumen del trabajo expuesto. El tamaño máximo utilizable del panel son 86x126cm (ancho x alto). La mesa podrá ser utilizada para hacer una demostración con un pc o notebook (que será traído a la muestra por los expositores), así como, distribuir flyers o volantes con información relevante del proyecto.

### ¿POR QUÉ PARTICIPAR?

Para mostrar a la industria, colegas y estudiantes la calidad de los trabajos del grado realizados en Computación. Además se busca dar difusión de las actividades del Instituto. Se premiarán los mejores proyectos expuestos (suscripciones a la IEEE, Netbooks, etc.).

### FECHAS IMPORTANTES

Deadline para inscripción: viernes 9 de abril de 2010

Muestra: viernes 16 de abril de 2010, de 17 a 20hs

### INSCRIPCIONES

asabigue@fing.edu.uy

